



Review Telling Lies

Annapurna Interactive

Lügen erzählen ist ein Videospiel mit Geschichten mit echten Menschen. Die Geschichte beginnt vor dem Laptop mit einer NSA-Datenbank voller Videos, mit denen Sie die Wahrheit herausfinden können. Die Entwickler sind Sam Barlow und Furious Bee und das Spiel wurde von Annapurna Interactive veröffentlicht. Das Spiel ist unter iOS-, Microsoft Windows- und Macintosh-Betriebssystemen verfügbar

Wenn Sie Telling Lies herunterladen, sitzt die Geschichte vor dem Laptop, der voller geheimer Videos ist. Zuerst sind Sie möglicherweise so verwirrt, was Sie tun sollen, dass Sie nichts über die Personen wissen, die in den Videos enthalten sind. Die Videos sind meistens Monologe wie einige geheime Nachrichten, die manchmal 30 Sekunden und weitere 5 Minuten dauern können. Sie können auch einige zufällige Videos finden, die für Sie keinen Sinn ergeben, aber auch sehr wichtig sein können. Telling Lies ist zweifellos eines der originellsten Angebote auf dem Markt für **Spiele und Anwendungen**.

Sie spielen als Frau, die Zugriff auf diese Datenbank hat, und Sie versuchen, eine Lüge zu entdecken. Es geht nur um Lügen und die meisten Videos sind Lügen. In diesen Videos finden Sie einige gelöschte Videos. Im Spiel geht es darum, die Datenbank zu überprüfen und nach Dingen zu suchen, die nicht übereinstimmen. Sie werden vier verschiedene Personen treffen, die diese Videoanrufe aufgezeichnet haben.

Wenn Sie anfangen, ein Spiel zu spielen, werden Sie nichts über sie wissen, aber am Ende werden Sie sie rückwärts treffen. Die erstaunlichen Geheimnisse, die Sie entdecken werden, machen das Spiel manchmal dramatisch, manchmal etwas spannend und manchmal romantisch. Die Spielzeit beträgt ca. 4 bis 6 Stunden, es hängt von Ihren Fähigkeiten ab. Lügen zu erzählen soll nicht lustig oder bequem sein.

Sie müssen sich darin versklaven, den mysteriösen ungelösten Bau haben und essen. Möglicherweise haben Sie Fragen wie wer sind die Personen und wo sind die Verbindungen zwischen Identitäten, aber am Ende werden Sie feststellen, dass jede Frage, die Sie haben, wahrscheinlich eine Antwort hat. Auf dem virtuellen Laptop können Sie auch einige Spieleinstellungen ändern, es besteht jedoch nur die Möglichkeit, die Lautstärke zu ändern und Untertitel zu aktivieren oder zu deaktivieren.

Die Entwickler haben diesem virtuellen Laptop auch Solitairespiele hinzugefügt, um ihn realistischer zu gestalten. Es hat auch ein Notizbuch, in das Sie etwas Wissen stecken können, das Sie entdecken. Ich empfehle es Ihnen. Es könnte das Spiel viel einfacher machen, da Sie nicht zu den Videos zurückkehren und es immer wieder ansehen müssen. Die Atmosphäre ist ein bisschen feindselig, und das macht gute Laune, Sie werden Spannungen spüren, was das Spiel nicht langweilig macht. Ich denke, das Spiel ist nicht jedermanns Sache. Man muss solche Spiele mögen, um sich nach 30 Minuten nicht zu langweilen.

Dieses ganz besondere Spannungs- und Ermittlungsspiel, in dem wir in Fragmenten von Videos nachforschen müssen, die die Momente des Lebens von 4 Menschen über ein paar Jahre festhalten. Es ist wahr, dass es aus der Kategorie Videospiele stammt, aber es ist eine Erfahrung zwischen einer sehr feinen Linie, wenn es sich um einen Film, eine Serie oder ein Videospiel handelt.

Wie wir bereits wissen, besteht das Hauptziel darin, das Geheimnis des Spiels selbst zu entdecken, eine schreckliche Lüge. Dazu müssen wir eine Reihe von Gesprächen sehen, die auf Videos aufgezeichnet sind, und heimlich, dass unser Charakter von einer NSA-Festplatte stiehlt und sie analysiert, um Hinweise zu extrahieren und Zufälle.

Als Hintergrund werden kontroverse Themen wie die Invasion der Regierung im Leben der Menschen und die Zerstörung ihrer Privatsphäre diskutiert.

Eine Stimme, die anfängt zu sprechen, eine andere wird hinzugefügt und dann eine Lüge, eine andere Lüge mit Rissen der Wahrheit, die sich durch Risse schleichen, die durch sie kriechen und das Ende unvermeidlich machen. Ist das Stück also eine narrative, experimentelle Arbeit, eine Geschichte, die bereits erzählt wurde und die wir ausgraben müssen, ein merkwürdiges Puzzle, in dem Sie Rätsel zeichnen und dessen Teile Lügen sind.

Ihre Geschichte und das Erzählen von Lügen sind Spiele, die aus dem Kopf desselben ehrgeizigen Schöpfers stammen, der die Erzählung erleben möchte. Das erste seiner Werke war Her Story und jetzt bringt er uns eine Art experimentelle Fortsetzung **mit dem Telling Lies** Game. Was die beiden von der Erzählung unterscheidet, ist die brutale Änderung des Budgets zwischen den beiden.

Beide haben eine Geschichte, die durch Fragmente von Videos verborgen ist, die wir in keiner bestimmten Reihenfolge aufnehmen werden. Wir werden diese Fragmente entdecken, wenn wir die Videos finden. Beide haben die gleiche Mechanik, vor einem Computer gepostet zu werden, und mithilfe von Suchprogrammen müssen wir Dateien finden, in denen die Handlung des Spiels enthüllt wird.

Worauf warten Sie noch, um die Wahrheit zu entdecken?

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Du musst das Gehirn benutzen- Sie können es in einer Nacht spielen- Sie benötigen keinen High-End-Computer- Ohne expliziten Inhalt	<ul style="list-style-type: none">- Manchmal langweilig- Sie finden Videos, die keinen Sinn ergeben- Dieses Spiel ist nicht jedermanns Sache- Sehr ähnlich zu ihrer Geschichte

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: <http://tellingliesgame.com/>

Play Store:

Apple Store: <https://apps.apple.com/us/app/telling-lies/id1261458837>