



Review Sekiro: Shadows Die Twice

From Software

Sekiro: Shadows Die Twice ist ein Seelenspiel im japanischen Stil, in dem du gegen verschiedene Monster und Bosse in dieser Fantasiewelt kämpfen kannst. Sie haben mehrere Waffen, die es sehr interessant machen und dank der Feinde, die Sie auf dem Weg finden, schwer zu überwinden sind

Sekiro: Shadows Die Twice ist ein Einzelspieler-Action- und Abenteuerspiel, das von **FromSoftware** entwickelt wurde und ein jüngerer Bruder der **Dark Souls**-Serie ist, nicht weil es vom selben Studio entwickelt wurde, sondern weil das Spiel eine sehr ähnliche Mechanik hat. Es ist fast genauso schwierig und der einzige Unterschied besteht darin, dass Sie sich direkt nach Ihrem Tod wiederbeleben können. Dies gibt Ihnen eine großartige Gelegenheit, den Feind mit all Ihrer Gesundheit und Kraft zu besiegen, aber wenn Sie dies tun, ist die Krankheit Dragonrot bekannt es wird sich über das Land ausbreiten.

Durch diesen Virus interagieren die Infizierten weniger mit **Sekiro**, was es nach und nach schwieriger macht, die unsichtbare Hilfe der Götter zu erhalten, sodass Sie bei jedem Tod immer weniger Möglichkeiten haben, Ihr Geld zu behalten und Erfahrungen zu sammeln.

Diese Auferstehungskraft wird zum Glück wiederhergestellt, indem Feinde besiegt werden, anstatt Gegenstände zu sammeln. Die Geschichte des Spiels folgt einem **Shinobi**, der im Grunde genommen ein Ninja ist, in der **Sengoku**-Zeit (um das 16. Jahrhundert), bekannt als Wolf, als er versucht, sich an den Samurai zu rächen, die ihn angegriffen, seinen linken Unterarm abgeschnitten und seinen Lord entführt haben. Nachdem er vom Bildhauer wieder zum Leben erweckt wurde, hat er seinen Unterarm zurückgelassen und jetzt einen Greifhaken angebracht, aber nicht nur das, er kann sich verwandeln, um Ihnen während Ihres Abenteuers zu helfen. Es ist für PC, Playstation 4 und Xbox One verfügbar.

Die Mechanik stammt hauptsächlich aus der Dark Souls- oder Bloodborne-Serie, die genau wie **Sekiro** Seelenspiele sind. Es wird aus der Perspektive der dritten Person gespielt, aber im Vergleich zu anderen Seelen hat es weniger Rollenspielelemente, mangelnde Charaktererstellung, im Grunde spielt man mit demselben Team, demselben Katana während des Spiels und das scheint genug zu sein, meistens nicht. Es besteht Bedarf an besseren Waffen, denn anstatt Katana gegenüber hartnäckig zu sein, greifen Sie die Haltung und das Gleichgewicht des Feindes an, was dazu führt, dass die Schwachstellen des Gegners und der sofortige Tod mit einem einzigen Angriff aufgedeckt werden, selbst wenn er gesund ist.

Das bedeutet, dass das Kampfsystem in **Sekiro: Shadows Die Twice** auf Fähigkeiten basiert. Es gibt auch ein Stealth-System, das dem Spieler das Gefühl gibt, ein echter Ninja zu sein, und es ihm ermöglicht, einige Feinde anzugreifen, wenn sie es erreichen können, ohne entdeckt zu werden. Wie bereits erwähnt, kann der Hauptprotagonist verschiedene Werkzeuge an seinem toten Unterarm verwenden, um den Kampf oder die Erkundung zu unterstützen, z. B. den Greifhaken, die Axt oder das Werkzeug, mit dem Sie sich in einem Leben, das es nicht ist, irgendwohin teleportieren können. Leben, bedrohliche Distanz, um den feindlichen Angriff zu starten.

Es wurde von den bekanntesten Kritikern der Welt mit einer durchschnittlichen Bewertung von 90% bewertet, sodass Sie Spaß daran haben werden, das Spiel zu spielen, da die Geschichte etwa 30 Stunden dauert. Alles im Spiel geht sehr schnell und Sie müssen Ihre Aufmerksamkeit behalten, weil Sie in einer Sekunde entscheiden müssen, was zu tun ist, sonst sterben Sie. Das heißt, die Spiele sind herausfordernd, aber gut.

Im Gegensatz zu anderen Titeln des Unternehmens sind die Erfahrungspunkte und die Spielwährung getrennt und

gehen nicht verloren, wenn Sie sterben. Die ersten werden durch das Besiegen von Feinden erreicht und erhöhen die Fertigkeitsleiste. Jedes Mal, wenn ein Fertigkeitspunkt aufgefüllt wird, wird er gesammelt und kann im Fertigkeitsbaum ausgegeben werden. Jeder von ihnen ist anders und stellt die Werkzeuge bereit für Charakter-Upgrades.

Die Kontrollpunkte in **Sekiro** ähneln den Freudenfeuern in Dark Souls und sind Idole des Bildhauers. Wenn Sie sich darauf ausruhen, können Sie Ihre Gesundheit wiederherstellen und schneller zwischen verschiedenen Idolen reisen, die Sie bereits besucht haben. An diesen Stellen können Sie auch Embleme für Ihre Prothese kaufen.

Erkunde die gesamte Karte und begnüge dich nicht nur mit dem markierten Pfad. In **Sekiro: Shadows Die Twice** gibt es viele Belohnungen, die du finden kannst, wenn du jede Ecke erkundest. Als Ratschlag, mach es immer im Stealth-**Spielmodus**, wenn du geradeaus gehst und denkst, du bist unbesiegbar Feinde lieben es, dich überraschend anzugreifen, dies wird sie trennen und du wirst derjenige sein, der sie angreift, ohne zu warten.

Wenn Sie nach einem der aktuellen **Actionspiele und -anwendungen** suchen, ist **Sekiro: Shadows Die Twice** die beste Option.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Mehr Bestrafung als je zuvor- Shinobis Todesschläge sind zufriedenstellend- Brutalität mit Schönheit in Einklang bringen- Der Kampf ist reibungslos und lohnend	<ul style="list-style-type: none">- Nicht für diejenigen ohne Geduld.- Akzeptiere, dass du es niemals beenden kannst.- Wenn Sie Invisible Aid verwenden, werden Sie für die Infizierten allmählich unsichtbar.- Das Gameplay ist für Anfänger schwierig.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/SekiroShadowsDieTwice/>

Twitter: <https://twitter.com/sekirothegame>

Instagram: <https://www.instagram.com/sekirothegame/?hl=de>

Web: https://store.steampowered.com/app/814380/Sekiro_Shadows_Die_Twice/

Play Store:

Apple Store: