



Review Resident Evil 2

Capcom

Die historischen Titelrenditen von Capcom wurden für PlayStation 4 und Xbox One verbessert. Resident Evil 2 erschien 1998 und war ein Vorher und Nachher in der Geschichte der Videospiele. Jetzt kehrt es mit vielen verbesserten Aspekten zurück, die Sie manchmal die Jahre vergessen lassen, die seit dem ursprünglichen Start vergangen sind

1998 revolutionierte Capcom das Universum der **Spiele und Anwendungen**. Nach der Veröffentlichung von **Resident Evil 2** wäre nichts mehr wie zuvor. Die Ereignisse rund um das Virus, das Raccoon City heimgesucht hat, wären eine der beliebtesten Geschichten in der Welt der Videospiele. So sehr, dass seit dem ersten Start im Jahr 1996 mehr als 30 Titel produziert und mehrere Filme rund um das von der japanischen Firma geschaffene Franchise veröffentlicht wurden.

Resident Evil 2 zu spielen war eine Erfahrung von hoher Intensität, die das Leben einer ganzen Generation von Spielern kennzeichnete. Der Vorschlag brachte einen sehr realen Spielmodus, der Minute für Minute Angst machte. Der Horror-, Terror- und Überlebenseffekt erreichte ein für seine Zeit einzigartiges und neuartiges Entwicklungsstadium.

Nach mehr als zwanzig Jahren bietet uns Capcom die Möglichkeit, die schreckliche Erfahrung mit der Möglichkeit zu erleben, **Resident Evil 2** für PlayStation 4 und Xbox One herunterzuladen.

Wie im Original kann der Spieler den Charakter auswählen, den er verkörpern möchte (Leon oder Claire). Die Szenarien der beiden Helden unterscheiden sich jedoch erheblich und bieten alternative Versionen von Ereignissen, die auf den Aktionen des Spielers basieren. Die Charaktere haben ihre Helfer. Es ist die Spionageagentin Ada Wong, die nach Umbrella und Sherry Birkin sucht, der Tochter eines der Wissenschaftler.

In der neuen Folge wurde die Anzahl der Zombies auf dem Bildschirm erhöht und die Aktion der brennenden Straßen der Stadt bereichert, was zu einer größeren Intensität der Aktionen als zuvor führte. Spieler können auch Orte wie die Polizeistation, Kanäle oder Umbrellas Labor besuchen. Der Kern des Spiels blieb in Resident Evil 2 unverändert, daher verfolgten wir die Aktion aus der Perspektive einer dritten Person. Der Spaß an Capcoms Produktion gliedert sich in zwei Grundelemente: das Lösen ausgefeilter Logikrätsel und das Kämpfen gegen Zombies und andere Mutanten. Je nach Charakterwahl können Sie sich auf ein vielfältiges Arsenal verlassen. Im Menü kann der Spieler die Gesundheit der Helden überprüfen, Medikamente verwenden, um Wunden zu heilen, Waffen zuzuweisen oder einige Gegenstände zu kombinieren. Der Zustand der Helden kann auch direkt im Spiel ermittelt werden. Je größer der Schaden, desto langsamer bewegt sich die Person, legt sich zur Seite oder beginnt zu hinken. Überschüssige Gegenstände können in besonderen Fällen gespeichert werden, und der Status des Spiels wird von Schreibmaschinen mithilfe der während des Spiels gefundenen Farbbänder gespeichert.

Einer der **Vorteile von Resident Evil 2** ist, dass die neue Version ein völlig neues Spiel zu sein scheint. Das Remastering des Grafikbereichs ist perfekt und entspricht der Technologie der leistungsstarken Sony- und Microsoft-Konsolen. Obwohl einige Details hätten verbessert werden können, dürfen wir nicht vergessen, dass es sich um ein Spiel handelt, das Ende der 90er Jahre herauskam. Wenn wir dies berücksichtigen können, werden wir von dem Produkt, das wir in unseren Händen haben, überrascht sein. Wenn wir uns jetzt hinsetzen, um das Capcom-Erlebnis mit den Augen des 2020-Spielers zu erleben, werden wir logische Fehler finden. Der Soundtrack könnte besser sein, die Handlungsstränge sind einander etwas ähnlich, einige Grafiken zeigen gelegentliche Fehler usw.

Das Gameplay wurde ebenfalls korrekt angepasst und die Konfrontationen mit den furchterregenden Zombies sind

sehr gut. Wir werden sogar die Möglichkeit haben, den Titel im sogenannten Hardcore-Modus zu spielen, was die Aufgabe viel schwieriger macht. In dieser Alternative haben wir viel weniger Kontrollpunkte, um das Spiel zu speichern, wie es in unserer alten PlayStation 2 passiert ist.

Capcom bietet uns eine Lieferung, die jeder, der ein Fan von Videospielen ist, nicht verpassen darf. Es ist ein Klassiker, der, obwohl er Elemente enthält, die bis heute alt geblieben sind, den Weg und die Basis für viele Lieferungen kennzeichnete, die später herauskamen. Das Unternehmen hat großartige Arbeit geleistet, um Resident Evil 2 mit einer deutlich verbesserten grafischen Entwicklung, die den Anschein erweckt, dass das Spiel keine Jahre hatte, wieder auf Konsolen der nächsten Generation zu bringen.

Wenn Sie Terror, Abenteuer, Überleben und einen Teil der großen Geschichte der Videospiele erleben möchten, dürfen Sie die Erfahrung des Spielens von **Resident Evil 2** nicht verpassen.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Grafik richtig angepasst.- Es ist ein Klassiker, der die Geschichte der Branche geprägt hat.- Manchmal scheint es ein völlig neues Spiel zu sein.- Terror und Überleben im extremen Modus.- Ausgezeichnete Geschichte.- Eine sehr reale Erfahrung.	<ul style="list-style-type: none">- Musik könnte besser sein.- Einige Elemente der Geschichte funktionieren nicht mehr wie vor 20 Jahren.- Rätsel können schwierig sein.- Nicht für Menschen geeignet, die leicht Angst haben.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/ResidentEvil2RemakeLeon/>

Twitter: https://twitter.com/RE_Games?ref_src=twsrc%5Egoogle%7Ctwcamp%5Eserp%7Ctwgr%5Eauthor

Instagram: https://www.instagram.com/re2_remake/?hl=de

Web: <http://www.residentevil2.com/>

Play Store: <https://android-1.com/en/5383-resident-evil-2-remake.html>

Apple Store: