



Review Red Dead Redemption II

Rockstar Games

Rockstar Games überrascht erneut mit Red Dead Redemption II. Ein großartiger Vorschlag im Stil einer offenen Welt in einer Umgebung des amerikanischen Wilden Westens. Unser neuer Charakter ist Teil einer liebenswerten Bande von Gesetzlosen, die ein einzigartiges Abenteuer erleben werden. Eine Umgebung voller Möglichkeiten, die es wert sind, erkundet zu werden

Im Oktober 2018 starteten die Rockstar-Studios die wahrscheinlich wichtigste Ausgabe der letzten Jahre in Bezug auf **Spiele und Anwendungen**. **Red Dead Redemption II** wurde von den Fans und allen Spezialisten der Welt der elektronischen Unterhaltung mit Spannung erwartet. Die Erwartung hat sich gelohnt und war mehr als gerechtfertigt, als dieser monumentale Open-World-Titel, der die Abenteuer von Arthur Morgan und seiner Gruppe von geächteten Freunden erzählt, in unsere Hände kam.

Wie die amerikanischen Rockstar-Studios, die für Hits wie das Grand Theft Auto-Franchise oder Max Payne verantwortlich sind, ist das **Spielen von Red Dead Redemption II** gleichbedeutend mit dem Eintauchen in eine Welt voller Möglichkeiten. Der Titel, der beibehält und ausdrückt, was das Unternehmen am besten kann (Sandkasten- oder Open-World-Lieferung), ist eine Kulisse im Wilden Westen in Nordamerika. Das Jahr, in dem die Ereignisse stattfinden, ist 1899 und die Interaktion, die auf der gigantischen Karte ausgeführt werden kann, ist total. Sie können absolut alles tun, von Jagen, Reiten, Kartenspielen oder einfach nur durch die wunderschönen Landschaften unseres Pferdes schlendern.

Wie bei jedem Titel, der die Signatur dieser Studios trägt, ist einer der **Vorteile von Red Dead Redemption II** seine phänomenale, ansprechende und sehr nachhaltige Handlung. Die Rockstar-Kreativen haben uns daran gewöhnt, solide und komplexe Charaktere zu entwickeln, und unser neuer Protagonist dieses westlichen Abenteuers ist keine Ausnahme.

Die Figur, die wir in diesem Abenteuer verkörpern werden, das nur zwischen 50 und 60 Stunden dauert, wenn seine 104 Hauptmissionen abgeschlossen sind, ist Arthur Morgan. Morgan ist ein Gesetzloser, der Teil der niederländischen Van der Linde-Bande ist. Die Gruppe der Kriminellen ist dieselbe, zu der John Marston gehörte, der Hauptprotagonist der ersten Folge von Red Dead Redemption, und der auch in diesem Titel anwesend sein wird. Obwohl sie Menschen außerhalb des Gesetzes sind, werden sie durch ihre Einstellungen und Lebensgeschichten erreichen, dass wir Empathie für jeden von ihnen entwickeln.

Arthur Morgan ist das beste und geschickteste Mitglied der Bande, Sadie Adler ist eine unerschrockene Frau, die sich für den Mord an ihrem Ehemann rächen will, Sean Macguire ist ein netter, sehr listiger irischer Gesetzloser, Reverend Swanson ist ein ehemaliges Mitglied der Kirche Josiah Trelawny, der beschlossen hat, seinen Lebensverlauf zu ändern, ist ein Illusionist mit großer Fähigkeit, die besten Informationen zu erhalten. Dies sind nur einige der Mitglieder der Gruppe, in die Morgan einzieht. Mit ihnen werden wir ein Camp teilen, in dem wir uns über die Abenteuer informieren können, die jeder durchmacht. Die Geschichte ist sehr dicht und hat viel Inhalt. Jeder Charakter wird seine Entwicklung haben und wir werden herausfinden, was mit ihnen passiert, indem Szenen von Dialogen sehr gut erreicht und vor allem spontan erzeugt werden. Ein deutlich neues Element in Bezug auf die Entwicklung dieser Art von Spielen.

Das Herunterladen von Red Dead Redemption II öffnet die Türen zu endlosen Spielmöglichkeiten. Über die Hauptgeschichte hinaus können wir Missionen als Kopfgeldjäger durchführen, einige der 200 verfügbaren Tierarten

jagen, fischen, Züge oder Besorgungen stehlen, Bars betreten oder Karten spielen. Jeder Aspekt hat eine perfekte Ausarbeitung und mit jedem Detail hundertprozentige Sorgfalt.

Die Schieß- und Aktionsmechanik funktioniert ebenfalls einwandfrei. Mit jeder Veröffentlichung hat Rockstar diesen wichtigen Aspekt der Erfüllung von Missionen schrittweise verbessert. In Red Dead Redemption II ist das Handling sehr gut und wir haben jedes Mal spezielle Animationen, wenn wir eine gute Aufnahme machen.

Wenn es um Grafik- und Soundentwicklung geht, kann es mit nur einem Wort zusammengefasst werden: ausgezeichnet. Auf jeden Fall schafft es Rockstar, uns mit den gepflegten Animationen in die aufregende Welt des Westens zu versetzen. Der Soundtrack enthält mehr als 200 bisher unveröffentlichte Tracks und die Stimmen der Charaktere wurden von mehr als tausend verschiedenen Künstlern aufgeführt.

Red Dead Redemption II ist ein weiteres Meisterwerk, an das Rockstar uns gewöhnt hat. Alles was Sie tun müssen, ist diese neue Welt zu betreten.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Es ist ein wunderbares Spiel.- Grafiken, Texturen, Animationen.- Mehr als 200 Original-Songs auf dem Soundtrack.- Gute Schießmechanik.- Eine bemerkenswerte Geschichte.- Möglichkeit vieler Aktivitäten.	<ul style="list-style-type: none">- Die künstliche Intelligenz der Feinde könnte besser sein.- Die Stimmen werden nicht übersetzt.- Die große Menge an Inhalten kann überwältigend sein.- Einige Ergebnisse der Geschichten sind nicht gut.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/rdr2org/>

Twitter: <https://twitter.com/rockstarrdr?lang=en>

Instagram:

Web: <https://www.rockstargames.com/reddeadredemption2/pc>

Play Store:

Apple Store: