



Review Need for Speed

Electronic Arts

Need for Speed ??ist das seit 1999 von Electronic Arts entwickelte Autorennen-Franchise. Es war von den ersten Konsolen bis heute präsent. Ihre Titel hatten bessere und schlechtere Produktionen, aber sie haben sich immer als sehr unterhaltsam und voller Möglichkeiten für Autofans erwiesen

Das Genre des Autorennens ist eines der historischen im Universum der **Spiele und Anwendungen**. Sowohl auf Konsolen als auch in Spielhallen oder Computern werden Autotitel von einer großen Gruppe von Anhängern immer am meisten erwartet. Wir alle erinnern uns sehr gut an den Boom von Gran Turismo mit den ersten Versionen von PlayStation sowie an das Franchise, über das wir in diesem Artikel sprechen werden. Eine der lustigsten, originellsten Sagen (in den ersten Folgen) und beliebt wie **Need for Speed**.

Need for Speed ??ist eine Reihe von Veröffentlichungen, die Electronic Arts auf der ganzen Welt des legalen und illegalen Rennsports entwickelt hat. Er hatte verschiedene Studios hinter sich, darunter Criterion Games (Schwarz, Star Wars Battlefront) und Ghost Games. Von seiner ersten Veröffentlichung Anfang 2000 bis zu seinem neuesten Produkt im Jahr 2019 ist das Franchise mit über 150 Millionen ausgelieferten Exemplaren einer der meistverkauften Titel der Welt.

Need for Speed ??zu spielen bedeutet, in die besten, schnellsten und spektakulärsten Autos einzusteigen. Der Vorschlag ist in der Regel zwischen Titel und Titel ähnlich. Wir müssen sowohl an legalen als auch an illegalen Rennen teilnehmen, um Punkte zu sammeln, mit denen wir unser Fahrzeug verbessern können. Die Vielfalt an Automodellen und Marken ist riesig, der Electronic Arts-Titel verfügt über viele Lizenzen zur Reproduktion von Originalmodellen. Gleiches gilt für den vielfältigen Katalog von Objekten zur Verbesserung des verfügbaren Autos.

Die Spielmodi von Need for Speed ??sind sehr unterschiedlich, wobei neben den traditionellen Rennen gegen den Computer oder mit anderen Online-Nutzern diejenigen hervorstechen, die der Polizei entkommen wollen. Diese Modalität ist eine von denen, die die Saga zum Ruhm katapultiert haben.

Eines der Merkmale des Electronic Arts-Franchise ist, dass es seit 1999 und seit der PlayStation One, der ersten Konsole von Sony, auf dem Markt ist. Nach den beiden Titeln, die er für dieses Terminal produzierte, veröffentlichte er sieben für PlayStation 2, Xbox 360, Wii und Computer. Darunter befinden sich das mythische Need for Speed ??Underground aus dem Jahr 2003 und Need for Speed ??Carbon aus dem Jahr 2006. Auf Konsolen der nächsten Generation produzierte das Franchise 2010 Hits wie Need for Speed ??Hot Pursuit und Most Wanted aus dem Jahr 2012 Entwicklung einer wichtigen Arbeit für die Zusammenarbeit und das Online-Spiel der Spieler. Für die neueren Terminals wie PlayStation 4 und Xbox One kamen 2015 Need for Speed, 2017 Need for Speed ??Payback und 2019 die neueste Version Need for Speed ??Heat heraus.

Wie Sie sehen können, waren die Renn- und Autoeinführungen dieser Marke von den ersten Konsolen bis heute präsent. Tatsächlich haben sie bereits ihre Version für die neuen Microsoft- und Sony-Geräte bestätigt, die Ende 2020 herauskommen werden.

Die verschiedenen Titel haben in gewisser Hinsicht Höhen und Tiefen. Zum Beispiel ist Heat, die neueste verfügbare Produktion, kein schlechter Vorschlag, wurde jedoch dafür kritisiert, dass sie gegenüber ihren Vorgängern keinerlei Innovationen präsentiert. Obwohl das Spiel eine sehr gute Grafik hat, eine Vielzahl von Autos und Verfolgungsjagden, die wirklich spektakulär werden können, kommt ein Punkt, der überhaupt nicht überraschend ist und etwas langweilig werden kann.

Es bietet jedoch eine ausreichend unterhaltsame Geschichte, gute Einstellungen, aufwändige Grafiken, eine korrekte Auswahl musikalischer Themen (was die Saga immer charakterisierte) und eine große Möglichkeit, unser Fahrzeug

zu modifizieren.

Need for Speed ??kann **auch kostenlos auf Android und iOS gespielt werden**. Die Straßenbahn-Wettbewerb-Saga hat eine App namens Need for Speed: NL Las Carreras. Das Programm hat die gleichen Entwickler wie das erfolgreiche Real Racing 3. Es kann kostenlos heruntergeladen werden und bietet In-App-Käufe an. Es hat über 1000 Rennen zu spielen und eine Vielzahl von Kombinationen und fast endlosen Optionen zur Autoanpassung.

Wir stehen vor einer Saga, die wir sicherlich alle irgendwann auf einer der **Konsolen spielen**, die wir hatten. Need for Speed ??bietet zwar einige bessere Veröffentlichungen als andere, ist aber im Laufe der Jahre eines der bekanntesten Franchise-Unternehmen unter den Spielern geblieben.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Verschiedene Automodelle- Motorgeräusche- Grafikeffekte- Viele Objekte zum Kaufen und Modifizieren der Fahrzeuge	<ul style="list-style-type: none">- Verbindungsprobleme.- Es wiederholt sich.- Einige Versionen erfordern kleine Zahlungen.- Grafikfehler

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: <https://www.ea.com/es-es/games/need-for-speed>

Play Store: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ea.game.nfs14_row&hl=es

Apple Store: <https://apps.apple.com/es/app/need-for-speed-nl-la-carrera/id883393043>