



Review Mortal Kombat 11

NetherRealm Studios

Mortal Kombat 11 ist die neueste Version im Kampf-Franchise. Der von NetherRealm Studios entwickelte Titel bringt eine neue Folge voller Elemente und Charaktere aus früheren Produktionen. Es verfügt über einen Story-Modus, einen Arcade-Modus und eine hochwertige Online-Alternative. Ein Klassiker, der mit einer seiner besten Raten zurückkehrt

Es gibt nicht viele Franchise-Unternehmen im Universum der **Spiele und Anwendungen**, die die Anerkennung, Bedeutung und Gültigkeit von **Mortal Kombat** haben. Die Kreation von Ed Boon und John Tobias wurde in den frühen 90ern geboren und wird heute, fast 30 Jahre nach dem Erscheinen des ersten Titels als Kampfarkade, als Referenz für das Genre der Kampfräte fortgesetzt.

Mortal Kombat 11 erschien im April 2019 und ist die neueste Folge der beliebten Saga. Es ist für PlayStation 4, Xbox One, Computer und Nintendo Switch verfügbar. Wie immer wurde es von den NetherRealm Studios entwickelt und von Warner Bros. vertrieben. Das Spiel wurde sowohl von spezialisierten Kritikern als auch von Fans der Saga sehr gut aufgenommen. Tatsächlich wurde es kurz nach seiner Veröffentlichung eines der meistverkauften Spiele in den Vereinigten Staaten.

Das Spielen von Mortal Kombat 11 eröffnet eine Vielzahl von Unterhaltungsmöglichkeiten. Es gibt Optionen für alle Arten von Benutzern. Wenn Sie zu den Menschen gehören, die ein faszinierendes Abenteuer mit Dialogen und Animationen bevorzugen, können Sie im Story-Modus eine sehr gute Handlung genießen. Wenn Sie Objekte und Elemente sammeln möchten, können Sie dies in La Kripta tun. In den Türmen haben Sie die Möglichkeit, den traditionellen Arcade- oder Überlebensmodus zu spielen. Wenn Sie Ihre Fähigkeiten an anderen Benutzern messen möchten, haben Sie die Möglichkeit, dies im Online-Modus zu tun. Der Bereich Online-Spieler-Matches ist sehr gut ausgearbeitet und die Verbindungen zwischen den Gegnern sind sehr schnell und solide.

Einer der **Vorteile von Mortal Kombat 11** besteht darin, dass das Spiel nicht nur die traditionellen Qualitätskampfmechaniken präsentiert, die die Titel von NetherRealm Studios charakterisieren, sondern auch eine sehr interessante Handlung in der einzelnen Kampagne aufweist. Die Fakten hängen mit dem zusammen, was in der vorherigen Folge passiert ist, und wir werden die Ankunft und die Möglichkeit haben, mit den traditionellen Charakteren der Franchise wie Scorpion, Sonya Blade, Sub-Zero oder Liu Kang zu spielen. Die traditionellen Figuren werden in das Repertoire von 34 Schäldern aufgenommen, die zum Kämpfen zur Verfügung stehen, unter denen man sie bekommen muss, und weitere zehn sind zusätzliche Inhalte. Die Animationen und Filmsequenzen sind von hoher Qualität und überhaupt nicht langweilig.

Ein **weiterer Spielmodus von Mortal Kombat 11** ist The Kripta. Der Abschnitt ist auch etwas, das Fans des von Ed Boon erstellten Titels bereits wussten und in dem Benutzer ihre Münzen gegen alle Arten von Inhalten für das Spiel eintauschen können. Sie alle sind ästhetische Elemente wie Skins für Kämpfer, Songs oder neue Fatalities and Brutalities. Die Dynamik für diese Option basiert auf einem Spielvorschlag für Dritte, bei dem wir nacheinander zu verschiedenen Orten auf der Karte gehen müssen. Die Kripta aus der neuesten Version des Kampfspiels ist einer der höchsten Punkte für das enorme Material, das im Inneren erhalten werden kann. Ein Großteil davon bezieht sich auf die vorherigen Teile der Saga.

In einer anderen Möglichkeit, die die Lieferung bietet, finden wir die Modalität der Türme der Zeit. Die Option umfasst Unterhaltungsmodalitäten aus den vergangenen Spielen des Unternehmens und stellt eine Vielzahl von Herausforderungen dar, bei denen der Spieler alle seine Fähigkeiten unter Beweis stellen muss.

Der Start von NetherRealm Studios bestätigt seinen charakteristischen Look, großartige Schlachten mit hervorragenden Angriffs- und Verteidigungsmechaniken zu liefern. Eine Basis einfacher und benutzerfreundlicher Steuerelemente, mit denen agile Kombinationen leistungsstarke Angriffe erzielen können. Jeder Charakter hat seine Fähigkeiten und Vorteile, die ihn von den anderen unterscheiden, was bedeutet, dass kein Kampf dem anderen gleich ist, je nachdem, mit wem wir spielen. Neben Brutalität und Barmherzigkeit gibt es wieder die klassischen Todesfälle.

In dieser Version bieten die Entwicklerstudios von Mortal Kombat 11 das **beste Kampfspiel in Bezug** auf Grafiken, Animationen und Soundeffekte. Das Design-Finish ähnelt keinem der Konkurrenten seines Stils und die Auswirkungen jedes Schlags stürzen uns in blutige Konfrontationen.

Und zu guter Letzt bietet das Kampfspiel eine kleine Erweiterung seines Universums in einer **kostenlosen Mortal Kombat-App**, die auf Mobilgeräten installiert werden kann.

Mortal Kombat 11 ist ein Muss für alle Spieler, die eine großartige Kampferfahrung haben möchten.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Enthält historische Figuren.- Viele Gegenstände zum Freischalten.- Ausgezeichneter Online-Modus, funktioniert perfekt.- Hervorragende Grafik.	<ul style="list-style-type: none">- Die Skins für die Charaktere sind nicht so gut.- Die Geschichte hat kein gutes Ende.- Viel Blut. Es ist nicht für Spieler, die leicht beeindruckt sind.- Es ist nicht einfach, Gegenstände freizuschalten.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/MortalKombatUK/>

Twitter: <https://twitter.com/MortalKombat>

Instagram: <https://www.instagram.com/mortalkombat/>

Web: <https://www.mortalkombat.com/>

Play Store: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.wb.goog.mkx&hl=es>

Apple Store: <https://apps.apple.com/es/app/mortal-kombat/id949701151>