



Review Last of Us Part II

Naughty Dog

The Last of Us Part II ist die Fortsetzung des großen Erfolgs von Naughty Dog aus dem Jahr 2013. In dieser Folge ist die Hauptfigur Ellie und wir werden wieder in eine apokalyptische Welt voller Gefahren eintreten. Die Grafiken gehören zu den besten, die ein PlayStation 4-Spiel bisher präsentierte hat

Das Jahr 2013 und Playstation 3 nähern sich dem Ende. Die Firma Naughty Dog, die bis zu diesem Moment unter anderem für das Crash Bandicoot-Franchise verantwortlich war, startet The Last of Us. Und ungewollt (oder vielleicht ja) eröffnete die neue Phase der kommenden Videospiele.

Im Jahr 2020, im Dezember, wird die fünfte Generation von Sony-Konsolen zum Verkauf angeboten, und die Studios, in denen zu diesem Zeitpunkt bereits die Uncharted-Saga zu sehen ist, erfreuen uns erneut mit der Premiere von **The Last of Us Part II**. Die letzte großartige Arbeit in der Welt der **Spiele und Anwendungen**, bevor die neue Ära eingeleitet wurde.

Wenn wir **The Last of Us Part II spielen**, befinden wir uns wieder in einer postapokalyptischen Welt voller gefährlicher Kreaturen und Feinde. Wir werden auf die Geschichte von Joel und Ellie zurückkommen, aber unsere Hauptfigur wird diesmal Ellie sein, die sich mit Rache als Leitfaden auf einen Weg begeben wird. Ohne Zweifel ist der höchste Punkt der Lieferung das Drehbuch, die Geschichte und die Entwicklung der Fakten. Und obwohl es das Highlight des exklusiven PlayStation-Titels ist, überschattet es **nicht die anderen Vorteile von The Last of us Part II** wie Gameplay, Grafik und Soundtrack.

Das Produkt Naughty Dog entspricht den Standards, die alle Raten des Unternehmens im Umgang mit den Charakteren bewiesen haben. Obwohl The Last of Us Teil II diesbezüglich keine guten Nachrichten enthält, ist es in dieser Angelegenheit immer noch hervorragend. Tatsächlich sind die Mechanismen der Aktionen und Angriffe auf Feinde eines der überraschendsten Elemente des Spiels, da jedes Mal, wenn wir vor einem Feind vorrücken, die Gewalt und der Schmerz, die unser Opfer empfindet, auf eine Weise hervorgehoben werden, wie sie in Videospielen noch nie zuvor gesehen wurde. Darüber hinaus werden sowohl die Bewegungen, die angestrebt werden sollen, als auch diejenigen, die uns abdecken sollen, perfekt ausgeführt und bieten eine sehr gute Erfahrung. Die künstliche Intelligenz der Feinde ist wiederum sehr gut.

Durch das Herunterladen von **The Last of Us Part II** werden wir Teil einer soliden und gut ausgearbeiteten Geschichte, die dem Spieler auch die Möglichkeit gibt, die Welt zu erkunden, in der Ellies Abenteuer stattfinden. Ähnlich wie bei Naughty Dog in Uncharted 4: A Thief's End gibt es Momente im Titel, die den Gesetzen von Sandbox- oder Open-World-Spielen unterliegen. Dies gibt uns die Möglichkeit, die Karten so zu erkunden, wie es uns am besten gefällt. Während der gesamten Geschichte gibt es eine große Anzahl zusätzlicher Objekte zu finden, die die Informationen des Universums erweitern, in dem die Geschichte spielt.

Als zusätzlicher Inhalt und für diejenigen, die nach Abschluss der Erfahrung, die etwa 25 bis 30 Stunden dauert, nach einer größeren Anzahl von Herausforderungen suchen, wird am Ende der Hauptkampagne die Alternative, alles erneut zu spielen, freigeschaltet, jedoch mit verbesserten Waffen und Ausrüstungsgegenständen wie z.B. der Geschichtete das erste Mal beendet haben. Leider bietet The Last of Us Teil II keine Online-Multiplayer-Option.

Wenn es um Grafik und Soundtrack geht, sind beide auf dem hervorragenden Niveau des Produkts. Der visuelle Bereich schafft es, die Möglichkeiten von PlayStation 4 maximal auszuschöpfen und ein Videospiel mit einer Qualität zu hinterlassen, die in früheren Raten noch nicht gesehen wurde, und markiert wahrscheinlich den Ausgangspunkt für das, was 2021 von den neuen Konsolen kommen wird. Die Filmszenen werden mit großer Fließfähigkeit in das

Spiel aufgenommen, und die großartige Arbeit der Übergänge zwischen den Momenten der Animation und des Dialogs zu denen des Spiels bleibt erhalten. Die Musik enthält Originalstücke des bekannten Musikers Gustavo Santaolalla, die perfekt begleiten.

Während es möglich ist, einige Punkte hervorzuheben, die The Last of Us Part II anpassen könnte, stehen wir vor einer nahezu perfekten Lieferung. Naughty Dog scheint ohne jegliche Angst die Verantwortung zu übernehmen, eine Ära zu schließen und eine andere in Bezug auf hochwertige Videospiele zu eröffnen.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Hervorragende Grafik- Spannender Original-Soundtrack- Leistungsstarke Geschichte- Sehr gut gestaltete Action-Mechanik- Eine der besten ihrer Generation	<ul style="list-style-type: none">- Das Gameplay ist im Vergleich zur ersten Folge nicht neu.- Die Rätsel könnten etwas schwieriger sein.- Es gibt keine Multiplayer-Option.- Einige Charaktere könnten etwas weiter entwickelt worden sein

Links Facebook: <https://www.facebook.com/TheLastofUsPartII/>

Twitter: <https://twitter.com/lastofuspartii?lang=en>

Instagram: <https://www.instagram.com/thelastofusgame/?hl=es>

Web: https://www.naughtydog.com/blog/the_last_of_us_part_ii

Play Store:

Apple Store: