



Review Halo

Bungie Studios

Halo ist eines der größten Ego-Shooter-Franchises in der Geschichte. Der Bungie-Titel spielt in einer Science-Fiction-Welt und ist eines der Markenzeichen von Microsoft auf Xbox. Nicht nur Ihre Kampagnen und Geschichten fallen auf, sondern auch der Mehrspielermodus

Ende 2001 stellte Microsoft in Zusammenarbeit mit Intel seine leistungsstarke Videospielkonsole vor. Das Gerät konkurrierte mit der leistungsstarken Sony PlayStation. Einer der Bereiche, in denen sie bestreiten, welches der beiden das beste Produkt für Gamer ist, ist die Originalität ihrer **Spiele und Anwendungen**.

Halo veröffentlichte seine erste Folge fast ein Jahr nach der Ankunft von Xbox im März 2002. Der von Bungie Studios entwickelte Titel enthielt einen Ego-Shooter, der zunächst nichts zu bringen schien, was zuvor noch nicht gesehen worden war des Genres. Die Geschichte und die Abenteuer des Master Chief würden jedoch zum Flaggenschiff von Xbox. Zusammen mit diesem Produkt und Titeln wie Gears of Wars würden die Leute von Microsoft versuchen, sich den Exklusiven ihrer Sony-Konkurrenten zu stellen.

Halo zu spielen wurde zu lebendigen Abenteuern der verschiedensten und spektakulärsten. Die Haupthandlung des Titels basiert auf den Geschichten des Master Chief in seinem Krieg gegen den Bund. Er wird auch gefährliche Missionen gegen verschiedene Alienfraktionen durchführen. Einer der höchsten Punkte des Franchise, das zuerst von Bungie und später von 343 Industries entwickelt wurde, ist ohne Zweifel die Entwicklung jeder ihrer Geschichten. Sowohl der Grafikbereich als auch die ausgewählten Soundtracks sind außergewöhnlich und hinterlassen unvergessliche Produktionen. Mit fortschreitender Einführung in den verschiedenen Jahren passte sich die Saga neuen Technologien an, um die besten Produkte zu präsentieren. Dies beinhaltet exzellente Arbeiten zu Definition, Finishing, Beleuchtung, Schauspiel, Gesang und Synchronisation. Bei der Erzählung seiner Ereignisse hat Halo sehr darauf geachtet, einen Qualitätsstandard aufrechtzuerhalten.

Während der Ego-Kampagnen wurden das Gameplay und die Steuerung auch als einer der **Vorteile von Halo vorgestellt**. Als Titel, der sich auf ein fiktives Universum und den Weltraum konzentriert, konnte er eine sehr agile und schnelle Mechanik entwickeln, damit wir uns mit unserem Charakter bewegen können.

Aber nicht nur die Kampagnen waren die Höhepunkte der Bereitstellung von Microsoft, ein großer Teil der Benutzer entschied sich, **Halo** herunterzuladen, um die Vorteile seiner Multiplayer-Optionen zu nutzen. Die Spielmodi zwischen den **Benutzern ermöglichten** es, sowohl Kampagnen zusammen zu spielen als auch Spieler gegen Spieler oder Spieler und künstliche Intelligenz auf derselben gigantischen Karte zu sehen. Ohne Zweifel ein mehr als neuartiger und interessanter Vorschlag. Mit Halo konnten Benutzer in eine gigantische und epische Weltraumschlacht eintreten, die voller Waffen, Fahrzeuge und viel Action war.

Seit seiner ersten Veröffentlichung im Jahr 2001 hatte Halo 22 Titel und erwartet bis 2021 eine neue Veröffentlichung, die den Markt und die Industrieszene revolutionieren wird. Halo Infinite wird für Xbox One, Xbox Series X und Computer verfügbar sein und über die neueste Technologie zur Definition von 4k-Grafiken verfügen. Es werden auch die ersten Handlungsstränge der Geschichte des Master Chief wiederhergestellt. Es ist zweifellos eines der großen Versprechen der Konsolen der nächsten Generation.

Unter den herausragenden Titeln in seiner Geschichte finden wir Halo: Combat Evolved von 2003, Halo 2 von 2004, Halo 3 von 2007 und die neuen Halo Wars, die mit der Produktion der Schöpfer des mythischen Zeitalters der Imperien ein Strategievorschlag sind in Echtzeit im Xbox-Flaggschiff-Spieluniversum. Später und mit der Ankunft von Xbox One waren die bekanntesten **Halo-Veröffentlichungen** Halo: Spartan Assault im Jahr 2013, die überarbeitete

Sammlung des vorherigen Halo: The Master Chief Collection und die Fortsetzung der Ereignisse in das Leben von Master Chief, Halo 5: Wächter von 2015.

Halo ist eine der wichtigsten Stationen für alle Videospielfans. Es ist nicht verwunderlich, dass es der Saga seit ihrer Einführung bis heute gelungen ist, ihren Namen an der Spitze zu halten, immer als Begleiter und Flaggschiff der Microsoft-Konsole. Für Fans von Ego-Shooter-Spielen, die sowohl eine gute Geschichte als auch einen herausfordernden, wettbewerbsfähigen und unterhaltsamen Mehrspielermodus suchen, dürfen die Abenteuer von Master Chief in Ihrer Sammlung nicht fehlen.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Sehr große Bühnen voller Feinde. - Gute Geschichte - Hervorragender Soundtrack - Gutes Gameplay - Historische Titel - Viele Stunden Inhalt- Hervorragender Multiplayer-Vorschlag - Hervorragende Grafik	<ul style="list-style-type: none">- Es ist immer noch ein Genre, von dem es viele, viele Titel gibt. - Nur auf Xbox und Computern verfügbar. - Einige Versionen können schwer oder schwer zu bedienen sein. - Einige Mechaniken werden wiederholt

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: https://store.steampowered.com/app/976730/Halo_The_Master_Chief_Collection/

Play Store:

Apple Store: