



Review Ghost of Tsushima

Sucker Punch Productions

Ghost of Tsushima ist ein Action-Spiel für Dritte, das von Sucker Punch exklusiv für PlayStation 4 präsentiert wird. Der Titel spielt im alten feudalen Japan und präsentiert uns eine packende und actionreiche Geschichte. Die Grafiken und ihre Einstellung sind die Highlights

Wir nähern uns dem Ende des Jahres 2020 und dem PlayStation 4-Zyklus. Sony scheint nach einem großen Abschied von seiner Konsole zu suchen, die im November 2013 vor der Ankunft von PlayStation 5 eingeführt wurde, und dieses Jahr überraschte es mit zwei Auslieferungen, die die Leistung auf ein Extrem bringen Ihres Geräts. Wir beziehen uns auf The Last of Us Part II und **Ghost of Tsushima**, das wunderschöne Spiel von Sucker Punch Productions, über das wir heute sprechen werden.

Sucker Punch Productions ist eine in den USA ansässige Firma, die seit 2011 exklusives Eigentum von Sony ist. Zu den bekanntesten Titeln gehört das Infamous-Franchise mit seinen bekannten Folgen Infamous 2 und Infamous: Second Son.

Ghost of Tsushima ist heute einer der herausragendsten Vorschläge im Universum der **Spiele und Anwendungen**. Der wichtigste hervorzuhebende Punkt, der sich von anderen Vorschlägen abhebt, ist der visuelle und grafische Bereich. Das Spiel geht das Risiko ein, die Zeit des feudalen Japans während der Schlacht auf der Insel Tsushima im Jahr 1274 nachzubilden. In diesem Kampf stand die mongolische Armee den Samurai-Soldaten gegenüber, die den Ort besetzten. Die Erholung und grafische Erfahrung des Sucker Punch-Spiels ist einfach hervorragend. Jedes Detail wird perfekt ausgearbeitet, um uns in diese Welt und in diese Zeit zu versetzen. Die Flora und Fauna des Ortes, die Lichtdetails, die Sonnenaufgänge und Sonnenuntergänge, der Wind und die Wetterbedingungen. Eine sehr hochwertige Erfahrung, begleitet von einer wunderschönen Musikband, die von Ilan Eshkeri und Shigeru Umebayashi komponiert wurde.

Die Hauptgeschichte wird uns in die Lage von Jin Sakai versetzen, der den Angriff der Mongolen überlebt und Rache sucht. Jin befindet sich auf halbem Weg zwischen der Achtung seiner Traditionen als Samurai oder der Anwendung von Angriffstechniken, die außerhalb seines üblichen Codes liegen. Auf diese Weise bewegen wir uns zwischen direkten Angriffen mit Schwertern und Kämpfen als Krieger oder als Geist mit Stealth-Techniken.

Die Hauptgeschichte dauert ungefähr 30 bis 35 Stunden. Wenn wir die auf der Karte verteilten Nebenaufgaben ausführen, erreichen wir 60 Stunden. Der Titel ist in drei Teile gegliedert.

Obwohl der Vorschlag beim **Spielen von Ghost of Tsushima** darin besteht, eine sandkastenartige Welt oder eine offene Umgebung zu betreten, muss gesagt werden, dass die Erkundungsmethoden und der Fortschritt beim Entdecken der verschiedenen Ecken der Karte etwas gewesen sein könnten oben. Es ist nicht der höchste Punkt der Sony-Produktion. Die Missionen, die die Hauptgeschichte begleiten, sind gut, aber irgendwann wiederholt sich das, was wir in jeder von ihnen tun müssen, etwas. Außerdem erreichen einige Nebenfiguren keine vollständige Entwicklung ihrer Handlungen, Geschichten oder Motivationen.

Obwohl sie sich manchmal ähneln, führen uns die Missionen, die wir durchführen, dazu, eine spektakuläre Welt und eine Reihe sehr unterhaltsamer Spielmechaniken zu entdecken.

Einer der **Vorteile von Ghost of Tsushima** sind seine Angriffssequenzen. Wenn wir uns für eine Konfrontation von Hand zu Hand entscheiden, werden wir sehr schwindelerregende Actionszenen mit spektakulären Bewegungen genießen, die sehr detailliert ausgearbeitet wurden. Immer mit der Welt der japanischen Krieger als Leitfaden. Wir müssen viele Bewegungen, Schwerter, Rüstungen und Fähigkeiten verbessern. Wenn wir dagegen besser

versuchen können, nicht entdeckt zu werden, können wir uns dazu neigen, uns Feinden im Stealth- und Ghost-Modus zu nähern. Wir werden eine spezielle Vision haben, die es uns ermöglicht, uns besser zu positionieren, um Feinde stillschweigend zu eliminieren.

Neben anderen Abenteuern, die uns während der Missionen präsentiert werden, werden wir uns in Zeiten befinden, in denen wir uns mit Sprung- und Kletterbewegungen zwischen großen Höhen bewegen müssen, die auch beim Genießen des Sucker Punch-Produkts angenehm überraschen.

Für Liebhaber hochwertiger Spiele und insbesondere für Fans des Universums der Soldaten des östlichen Landes ist das **Herunterladen von Ghost of Tsushima** fast ein obligatorischer Stopp, um einer der besten Titel der letzten Zeit zu werden. Jegliche Nichtübereinstimmung, die die Lieferung möglicherweise aufweist, wird durch die große Anzahl von Punkten überschattet, die während der guten Anzahl verfügbarer Spielstunden gefunden werden können.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none"> - Hervorragende Grafik - Sehr erfolgreiche Kulisse aus vergangenen Zeiten - Hervorragende Kampfmechanik - Soundtrack - Klettersequenzen und Sprünge durch spektakuläre Orte 	<ul style="list-style-type: none"> - Nebenmissionen können sich wiederholen - Die Geschichte könnte sich soller entwickeln - Nur für PlayStation 4 verfügbar - Der Fortschritt zwischen Missionen und Kartenerkundung ist nicht neu

Links Facebook:

Twitter: <https://twitter.com/suckerpunchprod?lang=es>

Instagram: <https://www.instagram.com/ghostoftsushimathegame/>

Web: <https://www.suckerpunch.com/category/ghost-of-tsushima/>

Play Store:

Apple Store: