



Review Dying Light

Techland Publishing

Techland ist ein Spezialist für Zombiespiele und bringt uns eine neue Ausgabe mit Dying Light. Der Titel, der für Konsolen und Computer verfügbar ist, wurde in einer offenen Welt entwickelt, in der wir in einer Stadt voller Untoter überleben müssen

Zombies, Zombies und noch mehr Zombies. Sie sind die wiederkehrendsten Gäste in Spielen, Büchern, Filmen und Serien. Techland hat sich mit Veröffentlichungen wie Dead Island und dem **Dying Light**-Franchise als Spezialist für dieses Genre erwiesen. Das 1991 in Polen ansässige Entwicklungsunternehmen für Videospiele überrascht mit einer Lieferung, die eine sehr reale und beängstigende Erfahrung einer Welt voller Untoter bietet.

Durch das Herunterladen von Dying Light gelangen wir in eine Stadt voller dunkler Wesen, in der wir die Ursache für die dort aufgetretene Katastrophe finden müssen. Während die Geschichte nichts Neues oder Unveröffentlichtes ist, ist das Gameplay eine der Stärken dieses Titels. Die Karte ist sehr groß und verfügt über eine Sandbox oder eine Open-World-Operation. Das heißt, wir können so viel mit den Objekten und Charakteren interagieren, wie wir möchten.

Der Techland-Story-Modus dauert etwa 15 bis 20 Stunden, wenn keine Nebenquests ausgeführt werden. Wenn wir die große Menge an Dingen hinzufügen, die in dem riesigen Gebiet erledigt werden müssen, steigt die Zeit zum Spielen der Kampagne auf 50 Stunden. Eine ganze Welt voller Möglichkeiten, unsere Überlebensfähigkeiten unter Beweis zu stellen.

Und was sind diese Fähigkeiten? Dying Light wird uns herausfordern, unsere Parkour-Spring- und Stuntfähigkeiten zu entwickeln. Wir müssen uns mit Beweglichkeit und Intelligenz zwischen den verschiedenen Sektoren des Ortes bewegen, um den hungrigen Untoten auszuweichen. Die Bewegungen sind sehr wichtig und müssen kalkuliert ausgeführt werden. Es reicht nicht aus, nur von einer Seite zur anderen zu springen. Darüber hinaus sind wir verpflichtet, bei der Erstellung, Kombination und Rationierung von Objekten, die uns das Überleben ermöglichen, klug und effektiv zu sein. Daher ist es sehr wichtig, jede Website, die wir besuchen, sorgfältig zu überprüfen.

Wie gesagt, Zombies sind einer der beliebtesten Bösewichte in der Welt der **Spiele und Anwendungen**. Bei der Lieferung von Techland wurden sie mit großer Qualität und Arbeit entwickelt. Die wandelnden Toten verhalten sich je nach Tageszeit unterschiedlich. Tagsüber ist es für sie schwieriger, sich zu bewegen, während sie bei Einbruch der Nacht eine bessere Verfolgungsjagd durchführen können. Sie sind auch sehr aufmerksam auf die Geräusche, die wir in jeder unserer Bewegungen machen. Sowohl die Grafik- als auch die Tonentwicklung gehören zu den Höhepunkten der Folge.

Der Kampf wird von großer Bedeutung sein, wenn wir uns unseren Feinden stellen. Die Vielfalt der Waffen ist in Bezug auf Elemente zum Angriff auf Nahkampf besser ausgeführt als das Repertoire der Schusswaffen. Schlachten mit Zombies sind sehr blutig und ermöglichen es uns, all unseren Ärger gegen sie loszuwerden und sie vollständig zu zerstören.

Ein **weiterer Spielmodus von Dying Light**, der von Fans und Fachkritikern sehr gut angenommen wurde, ist die kooperative Multiplayer-Alternative. Sie können das Abenteuer dieser Welt voller Zombies mit bis zu 3 anderen Benutzern genießen. Die Möglichkeit, in Gesellschaft durch die Geschichte zu gehen, bietet eine gute Gewürzmischung, wenn Sie mit der Umwelt interagieren und sich der Horde der Untoten stellen, verringert jedoch die Schwierigkeit des Spiels ein wenig. Zombies finden es etwas schwierig, die möglichen Strategien zu überwinden, die

im Team koordiniert werden können.

Unter den Neuheiten, die die Lieferung für Konsolen und Computer mit sich bringt, haben wir die Chance, im "Be The Zombie" -Modus ein Zombie zu sein. Viele Benutzer haben mit großer Erwartung auf diese Möglichkeit gewartet, da diese im Allgemeinen Wesen, anstatt sich in die Lage eines von ihnen zu versetzen. Sobald die Funktion aktiviert ist, können wir die Spiele anderer Spieler infiltrieren und versuchen, sie zu jagen. Diese Modalität bietet eine interessante Variante, die es für den Mehrspielermodus schwierig macht. Damit Spieler dieses Typs infiltrieren, können wir das Spiel so konfigurieren, dass es nicht passiert.

Für diejenigen, die Überlebensspiele, offene Welten und natürlich Zombies lieben, ist Dying Light eines der verfügbaren Spiele, die sie immer wieder in ihre Bibliotheken aufnehmen können.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Guter Nahkampf.- Die Sprungmechanik ist die neueste.- Viele Möglichkeiten der Interaktion mit der Umwelt.- Es gibt einen Weg, ein Zombie zu sein.	<ul style="list-style-type: none">- Die Handlung der Geschichte ist nicht original.- Der Mehrspielermodus senkt den Schwierigkeitsgrad erheblich.- Die Waffen sind nicht gut gearbeitet.- Der Soundtrack kann besser sein.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/DyingLightVideoGame/>

Twitter:

https://twitter.com/DyingLightGame?ref_src=twsrc%5Egoogle%7Ctwcamp%5Eserp%7Ctwgr%5Eauthor

Instagram: <https://www.instagram.com/dyinglightgame/?hl=de>

Web: <https://dyinglightgame.com/>

Play Store:

Apple Store: