



Review Dying Light 2

Techland

Dying Light 2 ist die Fortsetzung der von Techland entwickelten Serie, einem Action-Horror-Rollenspiel, das in einer Zombie-Apokalypse spielt. Sein Protagonist ist Aiden Caldwell, der mit dem Virus infiziert ist und über spektakuläre Fähigkeiten verfügt, was ihn zum perfekten Kandidaten für die Rettung der Welt macht

Dying Light 2 ist ein Open-World-Rollenspiel, das 15 Jahre nach den Ereignissen des Prequels nach dem Ausbruch des Zombie-Virus spielt. Aber dieses Mal werden die Spieler darin leben, anstatt den Fall der Menschheit in Harran City zu erleben, wo er stattfindet.

Das Hauptziel des Spiels ist es, das Heilmittel für dieses Virus zu finden, das die Menschheit zerstört hat. In einer fast ausgestorbenen Welt gibt es eine letzte menschliche Siedlung, in der sie mitten in einem Bürgerkrieg um die Macht überleben müssen. Als ob das nicht genug wäre, müssen sie auch gegen die Untoten kämpfen, die nicht aufhören werden, sie zu töten, und zusätzlich, dass sie bei Einbruch der Dunkelheit tödlich sind.

In diesem Titel wird der Protagonist Aiden Caldwell sein, der infiziert wurde und nun über verbesserte Fähigkeiten wie Geschwindigkeit, Stärke oder Kampffähigkeiten verfügt. Er bleibt jedoch im normalen Zustand, indem er ein Armband am Unterarm trägt, das das Niveau von angibt Infektion, so dass es Licht (Sonnenlicht oder UV) ausgesetzt werden kann und verhindert, dass es sich in einen Zombie verwandelt. Es hat den Vorteil, dass es große Fähigkeiten im Kampf und im Parkour besitzt, wodurch wir viel mehr Bewegungen dieser körperlichen Disziplin sehen können.

Dieser Zustand vor der Infektion gibt Ihnen diese übermenschlichen Fähigkeiten. Während des Spiels versucht Aiden nicht nur, einen Weg zu finden, um das Virus zu heilen, sondern hilft auch den Menschen in Harran, indem er beispielsweise ein Wasserreservoir freigibt, damit die Menschen es frei nutzen können.

In dieser Fortsetzung gibt es auch einen Mehrspielermodus für vier Spieler, sodass Sie mit anderen Spielern zusammenarbeiten und verschiedene Aktivitäten ausführen oder einfach durch die Straßen einer verfallenden Stadt schlendern können.

Es zeichnet sich durch seine Geschichte aus, alle Entscheidungen, die wir im Spiel treffen, werden Konsequenzen haben, dafür müssen wir viele wichtige Dinge entscheiden, die den Verlauf der Erzählung verändern können. Es entwickelt sich abhängig von den Entscheidungen des Spielers. Wenn Sie sich also entscheiden, ihm kein freies Wasser zu geben, werden mehr Menschen getötet, mehr Hass und Unruhen, was eine Bedrohung für Harran City darstellt. Um **Dying Light 2 herunterzuladen**, ist das Spiel selbst für PC, Playstation 4 und Xbox One verfügbar, genau wie die meisten AAA-Bewertungen.

Es hat einige einzigartige Eigenschaften, wie das Parkour-System, mit denen Sie dank Ihnen wie ein Spider-Man durch die Straßen der infizierten Stadt streifen können, außer natürlich ohne die Netze. Sie haben die Anzahl der Parkour-Punkte verdoppelt. Wenn Sie also gefangen sind, schauen Sie einfach nach oben und Sie sollten ein Seil oder einen Ort sehen, an dem Sie entkommen können. Sie können jedoch überall klettern, springen, greifen oder rutschen.

Das Kampfsystem wird durch volldynamische Bewegungen verbessert. Die Spieler schützen sich jedoch hauptsächlich mit Nahkampfwaffen wie Macheten oder Pfeifen. Aber Sie können sie aufrüsten und boomen, jetzt haben Sie eine Machete, die mit Elektrizität aufgeladen ist, die, sobald sie aufgeladen ist, Zombies durchreißt und sie in Staub verwandelt.

Es hat sieben sehr unterschiedliche Regionen, in denen Sie in jeder von ihnen exklusive Ausrüstung finden, wie es bei Videospielen mit Zombiethema üblich ist. Diese sind empfindlich gegenüber ultravioletterem Licht und UV-Granaten und Blitzlichter sind eine hervorragende Möglichkeit um auf der Flucht etwas Zeit zu gewinnen, weil dieses Licht die Zombies für ein paar Sekunden betäubt.

Wie in **Spiele und Anwendungen** dieses Genres haben alle Nahkampfwaffen eine begrenzte Lebensdauer und Abnutzung, aber es gibt auch andere Langstreckenwaffen wie Schrotflinten, Speere und Armbrüste, die ein lustiges Element darstellen, weil Sie nie zu alt sind. einen Zombie mit einer Armbrust auf den Kopf schlagen.

Eine der Stärken von Dying Light war die Atmosphäre der Spannung, die nach Einbruch der Nacht erzeugt wurde, als Jäger gejagt wurden und das Überleben der Nacht ein Gewinn für Ihr Schießfach war. In dieser Fortsetzung wird es nicht weniger sein und diesen Druck auch bei Tageslicht erhöhen, wo Sie dunkle Bereiche finden, die von Zombies infiziert sind und Sie überraschen, und Sie müssen so schnell wie möglich von dort weg, oder Aiden's Infektion nimmt zu , was seinen Tod verursachen würde.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Parkour-System- Vorbereitung und regelmäßige Aktualisierung- Kampfsystem- Musik begleitet die Erzählung	<ul style="list-style-type: none">- Nur ca. 15 Stunden Spielzeit- Sie sind die ganze Zeit unter Spannung- Im Mehrspielermodus können jeweils nur vier Spieler gleichzeitig spielen- Entscheidungsfindung kann schwer werden

Links Facebook:

[https://www.facebook.com/TechlandGames/?__xts__\[0\]=68.ARCsyXtHmJZETm9Rwl8x41Fc9vy4IlcOtaSzU_m3SP0QUG3fmxYeDdm96PwwOq3HaSlb807kpGoTaJsveJugxplQiOyYQgUT1CwQv_bdh7EINNTULaG_pO4O2PjbrJatiFfjwLpQs7joPJ6Ss6TBSv2XrJPY4k9Chr3tZGO1hFVxz506VWZOu__BttSwHd7c6MNDQrDtGpygtcrQGIUaHZ8rc7YN3ciNIIYY62sDBXm_Noy-AHT81qwmLExvX3jz_i7dosnFvL-d29jKAAXnY4xSV7eqjy9uvV7KuWXq0wdNBMYZ3V_2kUx5rVxx_jG30K9Pp_Ptz4VNdlwu1Di](https://www.facebook.com/TechlandGames/?__xts__[0]=68.ARCsyXtHmJZETm9Rwl8x41Fc9vy4IlcOtaSzU_m3SP0QUG3fmxYeDdm96PwwOq3HaSlb807kpGoTaJsveJugxplQiOyYQgUT1CwQv_bdh7EINNTULaG_pO4O2PjbrJatiFfjwLpQs7joPJ6Ss6TBSv2XrJPY4k9Chr3tZGO1hFVxz506VWZOu__BttSwHd7c6MNDQrDtGpygtcrQGIUaHZ8rc7YN3ciNIIYY62sDBXm_Noy-AHT81qwmLExvX3jz_i7dosnFvL-d29jKAAXnY4xSV7eqjy9uvV7KuWXq0wdNBMYZ3V_2kUx5rVxx_jG30K9Pp_Ptz4VNdlwu1Di)

Twitter: <https://twitter.com/DyingLightGame>

Instagram: <https://www.instagram.com/dyinglightgame/?hl=en>

Web: <https://dyinglightgame.com/>

Play Store:

Apple Store: