



Review Devil May Cry 5

Capcom

Devil May Cry 5 ist ein Teufelskampfspiel, das vielen anderen Spielen mit demselben Thema sehr ähnlich ist, bei dem es jedoch nicht darauf ankommt, wie viele Dämonen und Monster du tötet, sondern wie du sie tötet. Jeder Charakter hat seine eigenen Methoden, was es noch lustiger macht

Devil May Cry 5 ist ein Action-Adventure-Hack- und Slash-Videospiel, das vom legendären Entwickler **Capcom** entwickelt wurde. Es ist die fünfte Fortsetzung der **Devil May Cry**-Reihe und das eigentliche Spiel findet 5 Jahre nach den Ereignissen seines Vorgängers Devil May Cry 4 statt. Die Geschichte folgt einem Trio von Kriegern mit dämonischen Kräften: Dante und Nero, bekannt für die Prequels und neuen Protagonisten namens V, die versuchen, den Dämonenkönig Urizen zu stoppen und zu zerstören, der die Menschheit und die Erde selbst bedroht. Während des Spiels kann der Spieler diese drei Charaktere in verschiedenen Missionen einsetzen, da jeder von ihnen seinen eigenen **Spielmodus** und seine eigene Kampfweise sowie die Möglichkeiten hat, stärker zu werden. Auf dem Höhepunkt seiner Kräfte wird das Geheimnis hinter V zusammen mit seiner Verbindung zum Dämonenkönig Urizen enthüllt. **Devil May Cry 5** ist für PC, Playstation 4 und Xbox One verfügbar.

Das Gameplay von **Devil May Cry 5** konzentriert sich nicht darauf, wie viele Feinde Sie töten, sondern darauf, wie Sie sie töten, was schnelles und anmutiges Handeln bedeutet. Wenn der Spieler Horden von Dämonen dezimiert, erhält er eine Stilbewertung, die durch eine Reihe von Faktoren bestimmt wird, wie z. B. die Vielfalt der Bewegungen, die Dauer der verwendeten Combos oder wie sie Angriffen ausgewichen sind. Darüber hinaus ändert sich die Musik, die während der Kämpfe gespielt wird, je nach Leistung der Spieler während des Kampfes. Wenn Sie also nicht gut kämpfen, ist die Musik weniger intensiv. Sie können die Synchronisation der Dialoge auswählen und zwischen Englisch oder Japanisch und mit spanischen Untertiteln wechseln. Sie können ohnehin einige Fähigkeiten für Ihren Charakter kaufen, aber da es drei gibt, müssen Sie während des Spiels nur eine verwenden.

Devil May Cry 5 verwendet ein System von Combos, die den Schwierigkeitsgrad erhöhen, aber das es sehr zugänglich und einfach zu spielen macht. Sie können die gewünschten Charaktere im Spiel selbst ändern, da jeder von ihnen seinen eigenen hat eigene Kampfweisen, sehr unterschiedlich voneinander. Einer seiner Vorteile ist, dass jeder der drei Krieger seine Fähigkeiten zwischen den Missionen verbessern und erweitern wird.

Für diejenigen, die mit der Saga nicht vertraut sind, enthält **Devil May Cry 5** ein Video, in dem Sie alles nachholen können, was bisher passiert ist, und nichts verpassen. Lassen Sie uns nun ein wenig die drei Hauptfiguren des Spiels analysieren:

Nero, der das Schwert der **Red Queen** für den Nahkampf und den Revolver der **Blue Rose** schwingt, verfügt über einen High-Tech-Roboterarm namens **Devil Breaker**, der eine Vielzahl von Funktionen hat, z. B. das Fangen von Feinden aus der Ferne mit einem Haken oder Halte die Zeit an, um Feinde an Ort und Stelle einzufrieren. Aber diese Teufelsbrecher sind zerbrechlich, so dass sie zerstört werden können. Er kann jedoch andere auf dem Weg finden. Jeder Arm ist anders und wird in verschiedenen Situationen verwendet, sodass Sie alle gefundenen sammeln müssen.

Dante ist der beliebteste Dämonenjäger der Liebhaber der Saga und der vollständigste der drei. Sie können aus bis zu 4 verschiedenen Kampfstilen wählen, um neue Techniken zu entwickeln oder sich gegen feindliche Angriffe zu verteidigen. Zusätzlich zu seinem legendären **Rebellionsschwert** trägt er jetzt das Dämonenschwert **Sparda**, die neuen **Devil Arms** und ein Motorrad, das sich in zwei Teile teilen und zu einer sägeähnlichen Waffe namens

Cavaliere werden kann. Sein Spielniveau liegt weit über den beiden anderen und es zeigt sich, dass er der klare Protagonist ist.

Das mysteriöseste der drei spielbaren Charaktere ist **V**, ein mysteriöser Charakter, der Gedichte von Shakespeare und William Blake rezitiert und "nur" ein Buch und einen Silberstock trägt. Sie werden jedoch feststellen, dass drei Dämonen verwendet werden, die auf Feinden aus dem ersten Kampfspiel basieren. Der erste Dämon ist **Griffon**, ein Fernkampfangriffsdämon, **Shadow**, ein Panther, der aus seinem eigenen Körper Klingen, Stacheln und ein Portal bildet, und **Nightmare**, ein sehr großer Golem. Sobald V in den **Devil Trigger**-Zustand übergeht, werden seine Haare weiß und er verwendet seinen Golem mit einer Kombination aus Nahkampfangriffen und Lasern, um Feinde zu bekämpfen, während er schließlich mit seinem Stab kämpft.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Fantastischer Kampf.- Stilvolle Szenen.- Jeder spielbare Charakter fühlt sich einzigartig an.- Die Musik geht mit der Intensität des Kampfes.	<ul style="list-style-type: none">- Die Geschichte beginnt erst am Ende.- Einige generische Umgebungen in den mittleren Segmenten.- Pegel können sehr linear sein.- Vs Charakter ist weniger präsent.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/DevilMayCry5Official/>

Twitter: <https://twitter.com/DevilMayCry>

Instagram: <https://www.instagram.com/officialdevilmaycry/?hl=de>

Web: https://store.steampowered.com/app/601150/Devil_May_Cry_5/

Play Store:

Apple Store: