



## Review Civilization

### 2K Games

Civilization ist ein rundenbasiertes Strategiespiel. Das Ziel ist es, die Welt zu erobern, damit Sie es tun können. Es bietet Ihnen unendlich viele Werkzeuge und einige Arten von Strategien, denen Sie folgen müssen, um zu versuchen, sie zu gewinnen. Der Titel von 2K Games bietet eine hervorragende Grafikqualität und einen großartigen Soundtrack.

**Civilization VI** ist die neueste Ausgabe der einflussreichen und entscheidenden rundenbasierten Strategiespielserie, die Myer 1991 erstellt hat. Unter dem Motto "Nur noch eine Runde" hat sich dieses Franchise dem König der Strategie für unglaubliche Tiefe und Reichtum gestellt von seinem Spielsystem voller bedeutungsvoller Entscheidungen, mit denen Sie stundenlang ohne Pause spielen können. Eine der besten Optionen unter den auf dem Markt verfügbaren **Spielen und Anwendungen**.

Diese Folge wurde direkt auf dem Frame erstellt, der Civilization V verlässt. Dieser Titel stieg von einer etwas unvollständigen Anfangsversion durch verschiedene Erweiterungen zum König seines Genres und zu einem der meistgespielten Titel auf dem PC, unabhängig von der Moment. Ein Spiel, das den Test der Zeit besteht. Es ist nicht leicht, diesen Erfolg zu übertreffen und einem beeindruckenden Erbe gerecht zu werden. Glücklicherweise wurde diese neue Version direkt entwickelt, um die Probleme des Vorgängers zu lösen, das Spielerlebnis zu bereichern und eine höhere Note zu bieten. Willkommen in einem Franchise, das nicht nur über die Geschichte spricht, sondern selbst Geschichte geschrieben hat.

Civilization VI beginnt mit dem klassischen Rahmen der Serie, der auf vier Prinzipien basiert: Erkunde die Karte, nutze ihre Ressourcen, erweitere dein Imperium und vernichte deine Feinde. Jeder Spieler muss die Ressourcen um sich herum nutzen, um die besten Städte mit mehr Nahrung, Produktion, Wissenschaft, Kultur, Glauben und Glück zu finden, um eine der vier Arten von militärischen, wissenschaftlichen, kulturellen oder religiösen Siegen zu erzielen. Zu diesen wesentlichen Mechanismen wird eine Reihe von Anpassungen hinzugefügt, die das Spielsystem in dieser Ausgabe verbessern und vielseitiger machen. Zunächst wurden die Distrikte eingeführt, dh Boxen für Aktivitäten wie Wissenschaft, Kultur, Religion oder Armee mit Verbesserungen einzigartig, das sogar wichtig sein kann, um den Sieg zu erringen. Zum Beispiel kostet ein Schwertkämpfer zwei Eiseneinheiten, aber wenn Sie eine Kaserne haben, kostet es nur eine. Wenn Ihre Stadt nicht weiter wachsen kann, weil die Menschen nicht glücklich sind, bauen Sie ein Unterhaltungsviertel, möchten Sie für die Wissenschaft gewinnen? Sie benötigen ein Weltraumforschungsviertel, um Ihre Raketen und Ihre Kultur zu starten? Machen Sie ein Amphitheater (diese Bezirke können nicht rückgängig gemacht werden) und konzentrieren Sie sich auf die anfängliche Planung, da dies von entscheidender Bedeutung ist.

Auf der anderen Seite wurde dem wissenschaftlich fundierten Technologiebaum ein kulturbasierter Baum von Prinzipien hinzugefügt, der Ihnen den Zugriff auf einzigartige Boni über Regierungssysteme ermöglicht. Daher ist es nicht mehr erforderlich, sich ausschließlich auf die Wissenschaft zu konzentrieren, um zu gewinnen, und auf die Spieler, die gewinnen. Wenn sie verschiedene Arten von Siegen erzielen möchten, haben sie mehr Möglichkeiten, ihr Ziel zu erreichen.

Schließlich wurde die künstliche Intelligenz der Maschine verbessert, da die Konkurrenten nicht nur bessere Kampfmuster haben, sondern auch Agenden, dh offene oder versteckte Richtlinien, die ihre Vorlieben ändern und zu einem komplexeren Spiel führen. Jedes Spiel ist unvorhersehbar. Kurz gesagt, dieses Spiel ist für Veteranen gedacht, die glaubten, das Franchise gemeistert zu haben, indem sie mehr Herausforderungen boten, Ihnen aber auch mehr Möglichkeiten und Freiheit gaben, die Art von Freiheit zu schaffen, die Sie wollen.

Einige Kritikpunkte an dieser Version der **Civilization** können mit Nuancen gemacht werden. Zum Beispiel gibt es im Vergleich zur vorherigen Version, 21 gegen 43, nur wenige Anführer. Das Spiel konzentriert sich jedoch weniger auf die inneren Merkmale jeder Kultur als vielmehr auf die Personalisierung, die jeder Spieler seiner Zivilisation gibt, mit der alle Arten von Siegen möglich sind für fast jeden Führer.

In Bezug auf Aussehen und Klang haben sie beschlossen, Grafiken mit einem etwas karikaturistischen Stil zu verwenden, mit Leitern, die anscheinend aus einem Pixar-Film stammen. Auf der anderen Seite wurde auf Wiedersehen zu den flachen Texturen des vorherigen Spiels gesagt und jedes Quadrat wurde detailliert geformt, sodass jedes Wunder, Gebäude oder jede Rakete, die Sie bauen, ein kleines detailliertes Modell ist. Das Ergebnis ist grafisch wunderbar und auch das Spiel bietet eine hervorragende Leistung, indem es gut optimiert ist.

Auf der anderen Seite ist die Musik des Spiels unglaublich dank des Komponisten der Cristopher Tin-Saga, der uns mit dem klassischen Baba Yetu Schätze geschenkt hat und jetzt mit "The Dream of Flying" ein absolut großartiges Thema im Opernstil zurückgibt.

**Durch das Herunterladen von Civilization erhalten Sie** stundenlang spannende Kämpfe.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none"><li>- Gute Handhabung der Bedienelemente für Konsolen.</li><li>- Jede Zivilisation hat ihren Soundeffekt, der eine gute Atmosphäre schafft.</li><li>- Erhält die Qualität früherer Lieferungen.</li><li>- Guter Grafikvorschlag.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Unausgeglichenheit in einigen internen Mechaniken.</li><li>- Enthält keine Erweiterung.</li><li>- Es werden keine neuen Inhalte im Vergleich zur vorherigen Lieferung angezeigt.</li><li>- Künstliche Intelligenz weist einige Mängel auf.</li></ul>

**Links Facebook:**

**Twitter:**

**Instagram:**

**Web:** <https://civilization.com/es-ES/>

**Play Store:**

**Apple Store:**