



Review Call of Duty: Black Ops 4

Treyarch

Call of Duty: Black Ops 4 ist eines der weltweit meistverkauften und meistverkauften Spiele, bei denen Sie in einer Kampagne oder online spielen können. Die Call of Duty-Reihe ist berühmt für ihre berufliche Entwicklung. Jedes kleine Detail von Call of Duty: Black Ops kann aus der Perspektive eines Ego-Shooters getestet werden

Call of Duty: Black Ops 4 (stilisiert in Call of Duty: Black Ops IIII) ist ein von Treyarch entwickeltes und von Activision veröffentlichtes Multiplayer-Ego-Shooter-Spiel. Es wurde am 12. Oktober 2018 weltweit für Microsoft Windows, PlayStation 4 und Xbox One veröffentlicht. Dies ist eine Fortsetzung von Call of Duty: Black Ops III 2015, dem fünften Eintrag in der Black Ops-Unterserie und der fünfzehnten Folge aus der Call of Duty-Reihe.

Black Ops 4 ist der erste Call of Duty-Titel ohne den traditionellen Einzelspieler-Kampagnenmodus, aber die Entwickler haben viele interessante Spielkarten hervorgehoben.

Stattdessen bietet es einen Einzelquest-Modus, der sich auf die Geschichten von Multiplayer-Charakteren konzentriert, die als "Spezialisten" bekannt sind. Die Missionen werden chronologisch zwischen Black Ops II und IIII durchgeführt. Einige Spezialisten haben auch von Black Ops III gewechselt. Der Mehrspielermodus ist der erste in einer Reihe, der es an automatischer Gesundheitsregeneration mangelt und der einen prädiktiven Kick und ein neues ballistisches System einführt. Sie können aber auch viel Kreativität und Originalität in Bezug auf die Organisation und die taktischen Entscheidungen Ihres Teams zeigen. Linien sind definitiv schwerer zu verfolgen als eine reguläre Kampagne, da jede Karte hinter den Herausforderungen des Ostereies verborgen ist. Zu den Kartenstandorten gehören Titanic RMS, Ancient Rome Arena und Alcatraz Federal Penitentiary. Das Spiel führte auch einen Battle Royale-Modus namens Blackout ein, in dem bis zu 100 Spieler an jedem Spiel teilnehmen können. Viele Charaktere aus diesem und anderen Black Ops-Titeln können in diesem Modus als Modellspieler verwendet werden.

Die Entwicklung des Spiels begann kurz nach der Veröffentlichung von Black Ops III.

Call of Duty hat aufgrund seiner Eigenschaften den Ruf, eines der beliebtesten Spiele zu sein. Es ist ein Spiel mit einem der besten Spiele, die Sie bekommen und mit Ihren Freunden oder Kollegen spielen können. Die Grafiken sind sehr flüssig und sehr realistisch - für diejenigen, die seit mindestens 10-15 Jahren keine Spiele mehr gespielt haben, kann es überwältigend sein, wenn sie es sehen. Es ist sehr detailliert und super realistisch.

Black Ops 4 hat einige coole Steine. Es gibt eine gute Anpassung, sie waren immer über Ihnen, wenn es darum geht, Anhänge zu teilen und das gesamte Erscheinungsbild des Waffenspiels zu ändern. Dies ist angesichts der dynamischen Umgebung von Schlachten eine große Bequemlichkeit.

Wir haben lange gewartet, aber schließlich wurden alle Neuheiten des Spiels **Call of Duty: Black Ops 4** vorgestellt. Eine einstündige Veranstaltung hat Activision genügt, um den gesamten Inhalt seines neuen Shooters Punkt für Punkt zu erklären.

Ohne individuelle Kampagne sind die Spezialisten die Protagonisten, jeder hat seine eigenen Missionen, Blackout hat seine eigene Battle Royale, klassische Black Ops-Charaktere und eine Karte, die 1500-mal größer ist als Nuketown.

Zombies im Triple-Game-Modus, Multiplayer, taktischer, ohne an Geschwindigkeit zu verlieren, immer schießen ... was auch immer Sie tun und ohne Flüge oder Rennen durch Wände.

Es hat auch Aufmerksamkeit auf PC, eine seriöse Version mit Battle.net-Unterstützung und die Aufmerksamkeit, die die Community verdient.

Aber bin ich es oder ist es optisch dasselbe wie Black Ops 3? Nun, es ist nicht so, dass sie es selbst gesagt haben, sie haben das Interface und das Hud ein wenig verändert, aber in gewisser Weise bedeutet das nicht, dass dies schlecht ist, denn tatsächlich wurde mit diesem Spiel gerade alles gestartet, es sieht unglaublich aus.

Das Beste ist das Battle Royale, das als Blackout bezeichnet wird, weil es den Call of Duty in diesen Spielmodus einführt, da es auch die beste Wette ist, die sie seit Jahren gemacht haben.

Da diese Karte 1500-mal größer als Nuketown ist, vereint sie auf dem Luft-, See- und Landweg 10 Jahre Arbeit aller Black Ops mit den besten Karten der Saga und die Spieler verkörpern alle Charaktere aller Sagen nicht nur im Mehrspielermodus, sondern auch von Zombies. Neben dem Battle Royale werden 140 Spieler sein.

In diesem Spiel wird ein Kampagnenmodus nicht definitiv kommen, sie haben sich auf Spielermodi Zombies oder Black Ops konzentriert.

Stellen Sie sich vor, Sie müssen mit 140 Leuten auf einer Karte spielen, die all das zusammenbringt. Das muss brutal sein!

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Es besteht die Möglichkeit, den Vollbildmodus ohne Rahmen abzuspielen.- Viele Anpassungen.- Gute Karten zum Spielen.- Sie können ein bezahlter Spieler werden.	<ul style="list-style-type: none">- Modifizierte Pads müssen verboten werden- Einige Dinge sind gefallen- Ohne Kampagne- Fehlt ein bisschen Originalität und sieht aus wie die vorherige Version

Links Facebook: <https://www.facebook.com/CallofDuty/>

Twitter: <https://twitter.com/CallofDuty>

Instagram: <https://www.instagram.com/callofduty/>

Web: <https://www.callofduty.com/de/home>

Play Store:

Apple Store: