



Review Anthem

BioWare

Anthem ist ein Spiel, das von BioWare entwickelt und von Electronic Arts vertrieben wird. Es ist ein Shooter- und RPG-Vorschlag in einem sehr gut gemachten Science-Fiction-Universum, wie uns die Studie, die es erstellt hat, gewöhnt. Es ist für Konsolen und Computer verfügbar

Anthem ist ein Online-Rollenspiel im Open-World-Stil zwischen mehreren von BioWare entwickelten Benutzern, Studios, die für Veröffentlichungen wie die Mass Effect-Saga, Dragon Age oder Jade Empire bekannt sind. Der Vorschlag, der von Electronic Arts verbreitet wurde, ist auf Xbox One, Playstation 4 und Computern verfügbar, unterstützt jedoch leider kein Cross-Play, sodass Sie die Erfahrung nur mit Personen auf derselben Plattform teilen können.

Das Spielen von Anthem präsentiert uns eine Geschichte, die dem Leben der letzten Teile der Menschheit folgt, die versuchen, in einer wilden Umgebung zu überleben, die von Monstern und mehreren sehr gefährlichen Feinden besessen ist, die das Leben bedrohen, seit die Götter, die sich der Erschaffung von gewidmet haben In dieser Welt haben sie ihre Arbeit nicht beendet. Sie nutzten nur die Hymne, die sogenannte Quelle reiner Kreationen, mit der der Planet zu existieren begann. Ähnlich wie in früheren Produktionen bauen BioWare-Manager eine riesige Welt voller Orte und Möglichkeiten, stundenlang zu reisen.

In diesem Gebiet fand die Menschheit ihren Weg, um zu überleben und ihre Lebensgrundlagen zu verbessern. Eine Gruppe von Vorfahren schuf die Exosuits, die auch als Javelin bekannt sind, und gab der Fraktion, die sie einsetzt, die als Freelancer bekannt sind, übermenschliche Fähigkeiten.

Beim **Herunterladen von Anthem** finden wir vier Arten von Speer-Exosuits. Der erste, bekannt als Ranger Javelin, konzentriert sich hauptsächlich auf Beleidigungen. Seine Feuerkraft ist beeindruckend und die Fähigkeiten von Shock Melee oder Multi-Target Missile Battery sind verheerend. Dann setzt der Koloss-Speer, der größte und schwerste Speer im Spiel, mehr auf seine Verteidigungskraft, damit er einen Schild beschwören und andere Speere schützen kann. Er ist jedoch der einzige, der zwei schwere Waffen einsetzen kann, was ihn zu einem absoluten Speer mit Panzerthema macht.

Der Javelin Interceptor ist höllisch schnell. Vielleicht eher wie Licht. Das macht es perfekt, um hinter feindlichen Linien zu starten und zu rennen, bevor sie reagieren können. Der letzte von ihnen ist der Sturmspeer, der die Kraft der Hymne trägt, damit er auf dem Schlachtfeld schweben kann und viel Schaden verursacht, aber sein Anzug hat nur eine minimale Rüstung, sodass er am Boden verwundbar sein kann.

Obwohl Anthem uns eines der komplexesten und am besten gestalteten Universen in der Welt der Spiele und Anwendungen bietet, wird die Geschichte tendenziell etwas langweilig. Es gibt extrem lange Dialoge, die keine relevanten Schlussfolgerungen ziehen. **Glücklicherweise hat der Spieler eine Schaltfläche**, mit der er solche Situationen überspringen kann, aber wir werden sie mehr finden, als wir uns von einem Titel wie diesem gewünscht oder erwartet hätten. Darüber hinaus gibt es nicht genügend Orte, um mit anderen Benutzern zu interagieren, und dies lässt uns das Interesse verlieren, die Orte zu erkunden, an denen wir uns befinden.

Einer der **Vorteile von Anthem** und was eine seiner herausragenden Tugenden darstellt, ist seine Spielbarkeit. Wenn es darum geht, unsere Charaktere zu bewegen, finden wir nahezu perfekte Bewegungen, die mit Angriffsmanövern verbunden sind, die uns von Anfang an faszinieren werden. Die Kamera ist in der dritten Person angeordnet und ermöglicht es uns, Sprünge, Stunts, Flüge und die gesamte Umgebung, die uns umgibt, in vollen Zügen zu genießen. Die künstliche Intelligenz der Feinde ist ein Aspekt, der verbessert werden könnte, da die

Kreaturen nur gefährlich sind, wenn sie in Gruppen angreifen. Wenn Sie alleine darauf gehen, sind sie wirklich harmlos und können sogar einen Moment ohne Bewegung still sitzen.

Der Grafik- und Soundbereich ist der andere relevante Punkt in der Arbeit von BioWare. Es ist einfach wunderbar. Wenn wir nur ein paar Sekunden von Anthem sehen, werden wir vor den Vorteilen dieses Starts gefangen sein. Jedes Detail wird maximal ausgearbeitet. Der einzige Nachteil der Designqualität ist, dass sie einige längere Ladezeiten erzeugt. In Wirklichkeit lohnt es sich jedoch zu warten, wenn das Ergebnis eine Welt wie die ist, die auf uns wartet. Die gleiche Exzellenz wird in Bezug auf Musik und Soundeffekte übersetzt.

Der Kauf von Anthem ist eine gute Option für Science-Fiction-Liebhaber. Der Titel hat einige Probleme zu verbessern, aber sie sind mit einigen Updates sehr einfach zu lösen.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Hervorragende Grafik.- Musikband und Soundeffekte.- Management und Bewegung der Kamera in der dritten Person.- Wirkmechanik.	<ul style="list-style-type: none">- Übermäßige Ladezeit.- Einfache Geschichte.- Künstliche Intelligenz von Feinden mit niedrigem Level.- Lange und unnötige Dialoge.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/AnthemGame/>

Twitter: <https://twitter.com/anthemgame>

Instagram: <https://www.instagram.com/anthemgame/?hl=en>

Web: <https://www.origin.com/esp/en-us/store/anthem/anthem>

Play Store:

Apple Store: